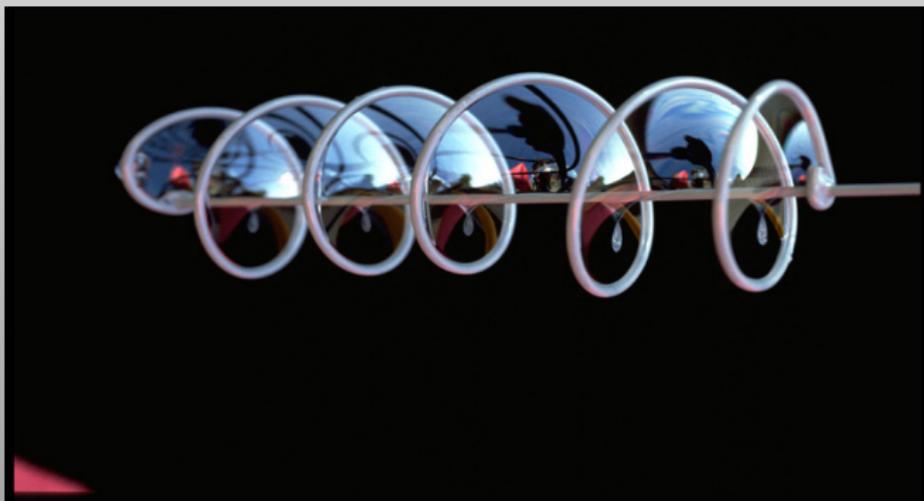


Construction d'hypersurfaces minimales de type Riemann

Antoine COUTANT-LEFRANÇOIS

Laboratoire d'Analyse et de Mathématiques Appliquées — Université Paris Est Créteil



- 1 Un peu de physique-chimie
 - Qu'est-ce qu'une bulle ?
 - Quelques lois physiques

- 1 Un peu de physique-chimie
 - Qu'est-ce qu'une bulle ?
 - Quelques lois physiques

- 2 Un peu de mathématiques
 - Qu'est-ce que la courbure moyenne d'une surface ?
 - Un peu d'histoire
 - Découpage et recollages

- 1 Un peu de physique-chimie
 - Qu'est-ce qu'une bulle ?
 - Quelques lois physiques

- 2 Un peu de mathématiques
 - Qu'est-ce que la courbure moyenne d'une surface ?
 - Un peu d'histoire
 - Découpage et recolllements

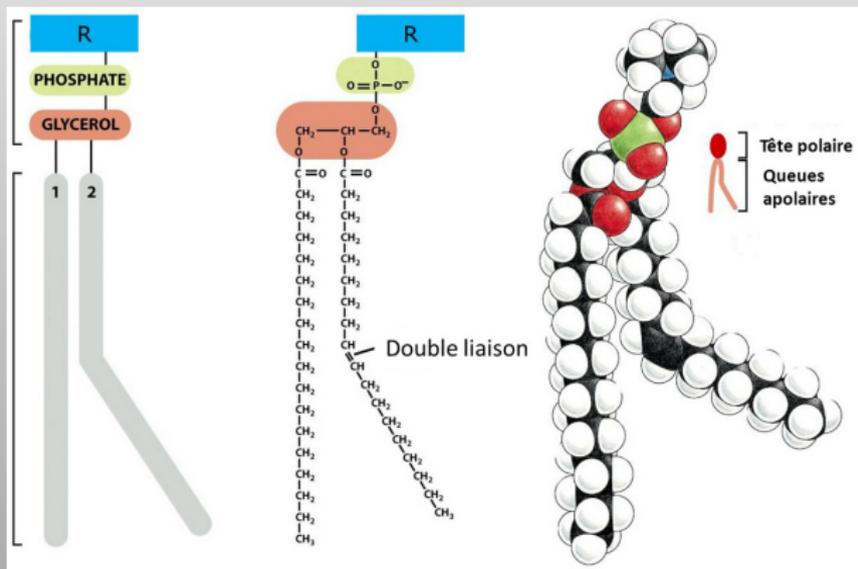
- 3 Mais au fait, à quoi ça sert ?
 - Architecture
 - Optimisation de chemins
 - Parce que les mathématiques...

- 1 Un peu de physique-chimie
 - Qu'est-ce qu'une bulle ?
 - Quelques lois physiques
- 2 Un peu de mathématiques
 - Qu'est-ce que la courbure moyenne d'une surface ?
 -
 - Découpage et recollements
- 3 Mais au fait, à quoi ça sert ?
 - Architecture
 - Optimisation de chemins
 - Parce que les mathématiques...

Qu'est-ce qu'une bulle ?

Quelques mots sur certains tensioactifs : les phospholipides amphiphiles

- ① Modifier la tension superficielle.

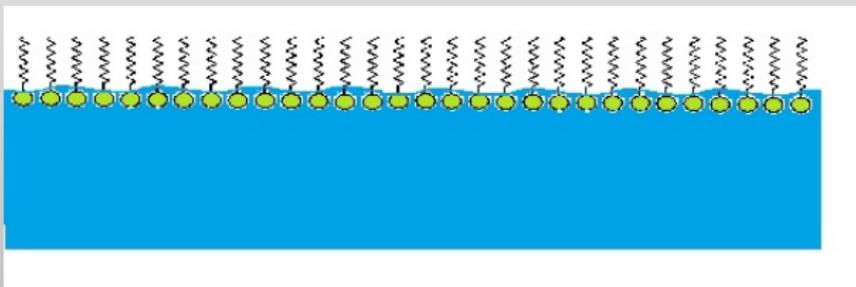


Modèle d'un phospholipide.

Qu'est-ce qu'une bulle ?

Quelques mots sur certains tensioactifs : les phospholipides amphiphiles

- 1 Modifier la tension superficielle.
- 2 Maintenir la surface d'un liquide tendue.

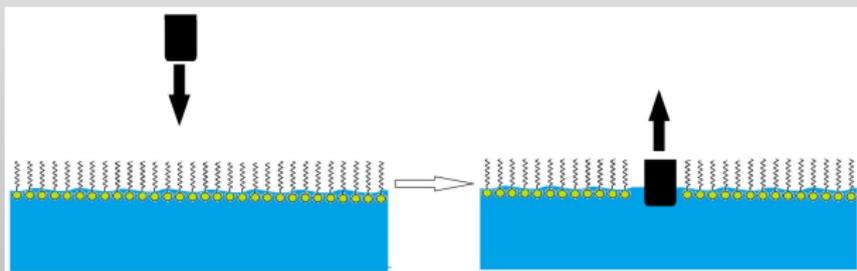


Modèle pour l'eau savonneuse.

Qu'est-ce qu'une bulle ?

Quelques mots sur certains tensioactifs : les phospholipides amphiphiles

- 1 Modifier la tension superficielle.
- 2 Maintenir la surface d'un liquide tendue.

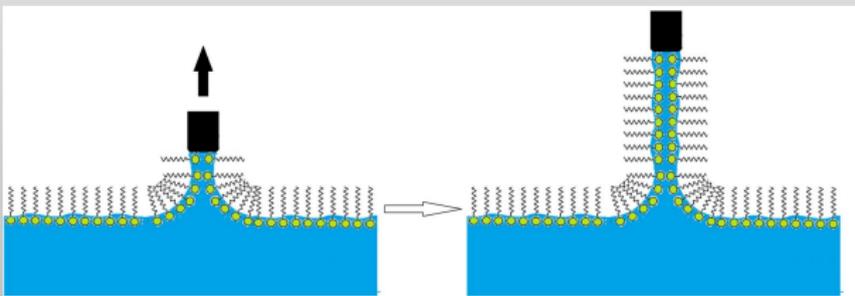


On plonge un petit objet dans l'eau.

Qu'est-ce qu'une bulle ?

Quelques mots sur certains tensioactifs : les phospholipides amphiphiles

- 1 Modifier la tension superficielle.
- 2 Maintenir la surface d'un liquide tendue.

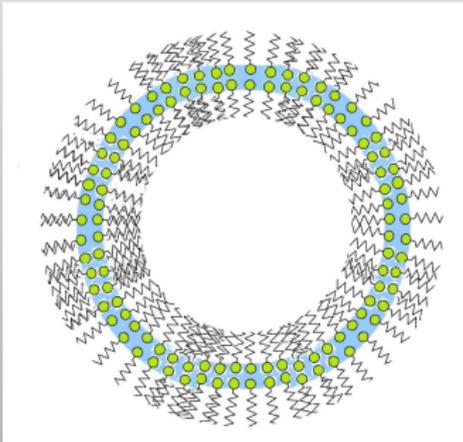


On le soulève.



Qu'est-ce qu'une bulle ?

Qu'est-ce qu'une bulle de savon ?



Quelques bulles...

Qu'est-ce qu'une bulle ?

Pourquoi c'est minimal ?

- 1 Le film de savon cherche à minimiser son *énergie*.

Qu'est-ce qu'une bulle ?

Pourquoi c'est minimal ?

- 1 Le film de savon cherche à **minimiser son énergie**.
- 2 **Énergie = proportionnelle au nombre d'acides gras qui forment la peau.**



Qu'est-ce qu'une bulle ?

Pourquoi c'est minimal ?

- 1 Le film de savon cherche à **minimiser son énergie**.
- 2 Énergie = proportionnelle au nombre d'acides gras qui forment la peau.



- 3 **Nombre d'acides gras = proportionnelle à la surface.**

Qu'est-ce qu'une bulle ?

Pourquoi c'est minimal ?

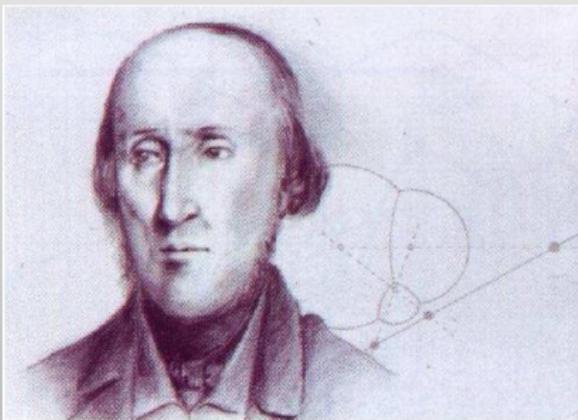
- 1 Le film de savon cherche à **minimiser son énergie**.
- 2 Énergie = proportionnelle au nombre d'acides gras qui forment la peau.



- 3 Nombre d'acides gras = proportionnelle à la surface.
- 4 **Les films de savon sont des surfaces minimales.**

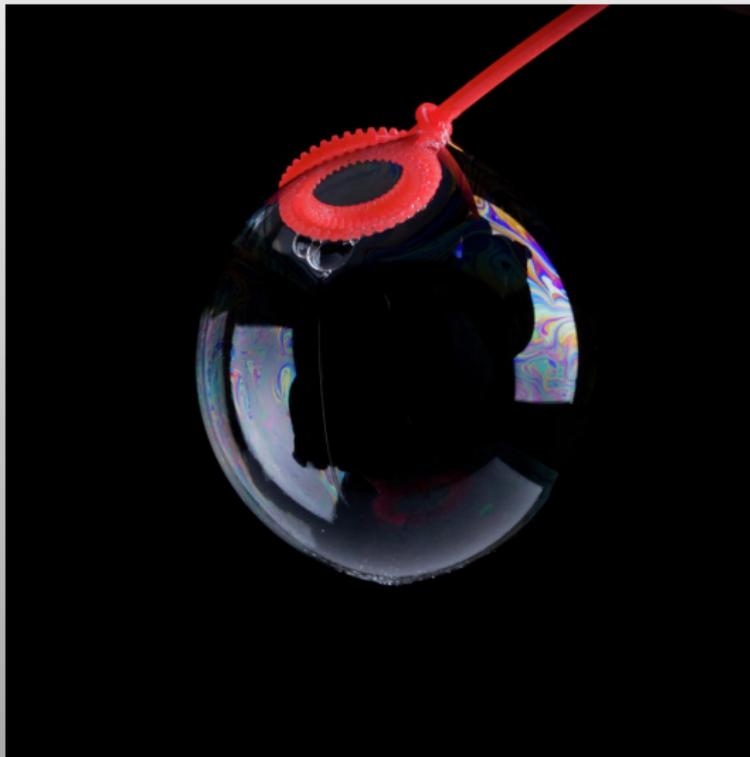
Les lois de Plateau

Joseph Plateau (1801–1883) : mathématicien et physicien belge.



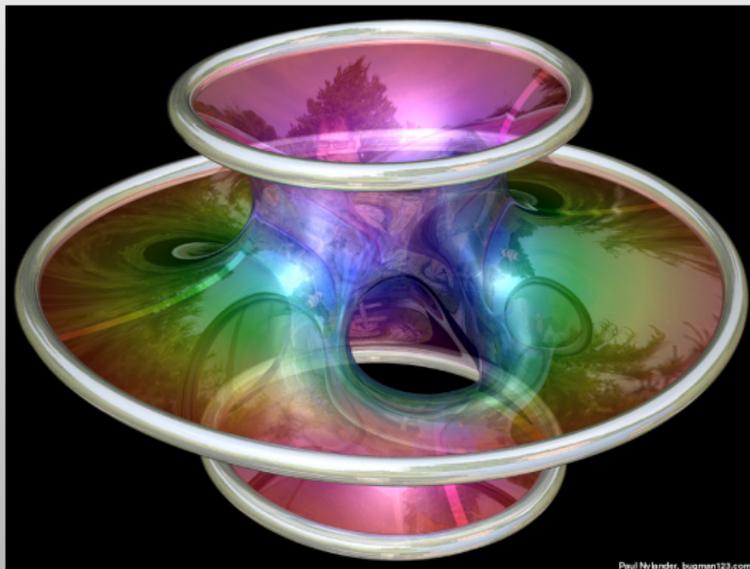
Les lois de Plateau

- 1 Les films de savon sont lisses.



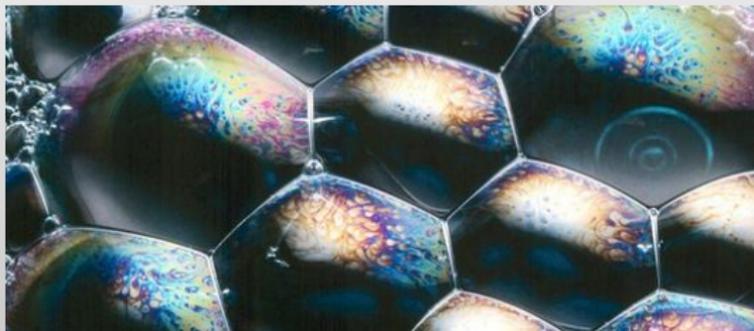
Les lois de Plateau

- 1 Les films de savon sont lisses.
- 2 La **courbure moyenne est constante**.



Les lois de Plateau

- 1 Les films de savon sont lisses.
- 2 La **courbure moyenne est constante**.
- 3 3 surfaces se rencontrent avec des angles de $\frac{2\pi}{3}$ et forment une courbe régulière.



Lancer le film.

Les lois de Plateau

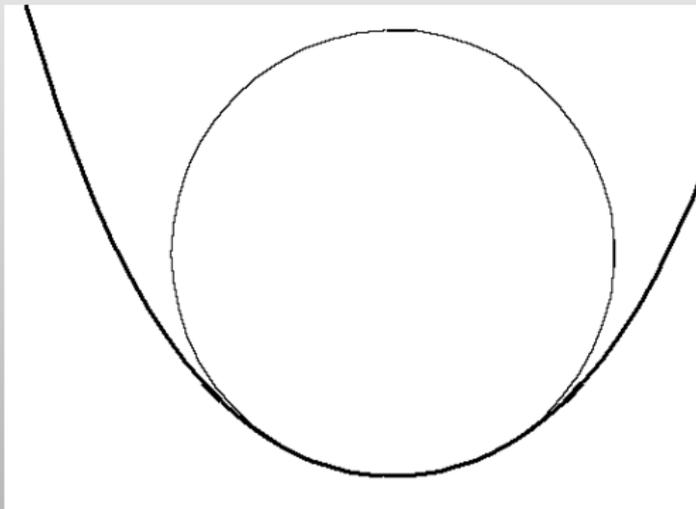
- 1 Les films de savon sont lisses.
- 2 La **courbure moyenne est constante**.
- 3 3 surfaces se rencontrent avec des angles de $\frac{2\pi}{3}$ et forment une courbe régulière.
- 4 Lorsque ces lignes de raccordement se rejoignent, elles le font quatre par quatre et prennent alors les quatre directions tétraédriques.



- 1 Un peu de physique-chimie
 - Qu'est-ce qu'une bulle ?
 - Quelques lois physiques
- 2 Un peu de mathématiques
 - Qu'est-ce que la courbure moyenne d'une surface ?
 - Un peu d'histoire
 - Découpage et recollages
- 3 Mais au fait, à quoi ça sert ?
 - Architecture
 - Optimisation de chemins
 - Parce que les mathématiques...

Qu'est-ce que la courbure moyenne d'une surface ?

Courbure d'une courbe dans l'espace

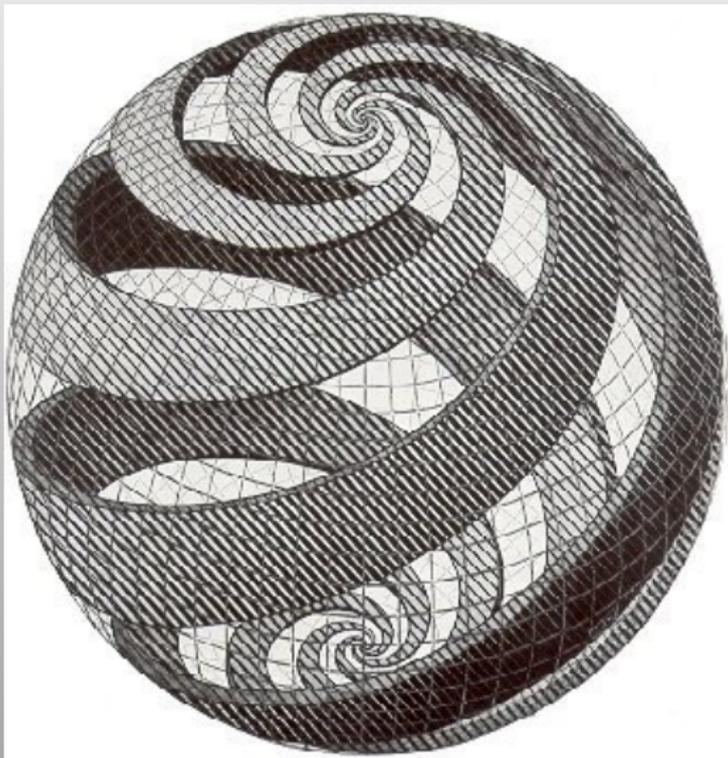


$$\kappa := \frac{1}{R}.$$

Qu'est-ce que la courbure moyenne d'une surface ?

Courbure moyenne d'une surface

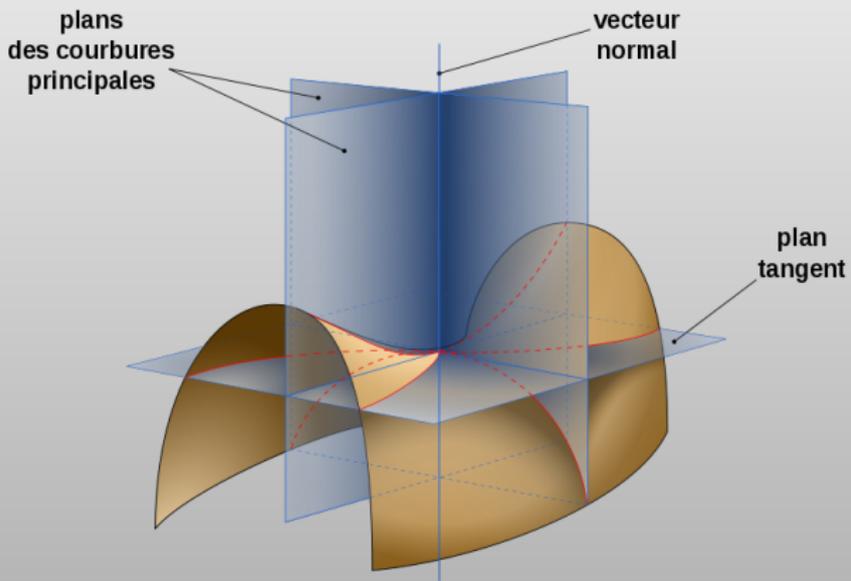
- 1 Courbure des courbes sur des surfaces.



Qu'est-ce que la courbure moyenne d'une surface ?

Courbure moyenne d'une surface

- 1 Courbure des courbes sur des surfaces.
- 2 Courbures principales κ_1 et κ_2 .

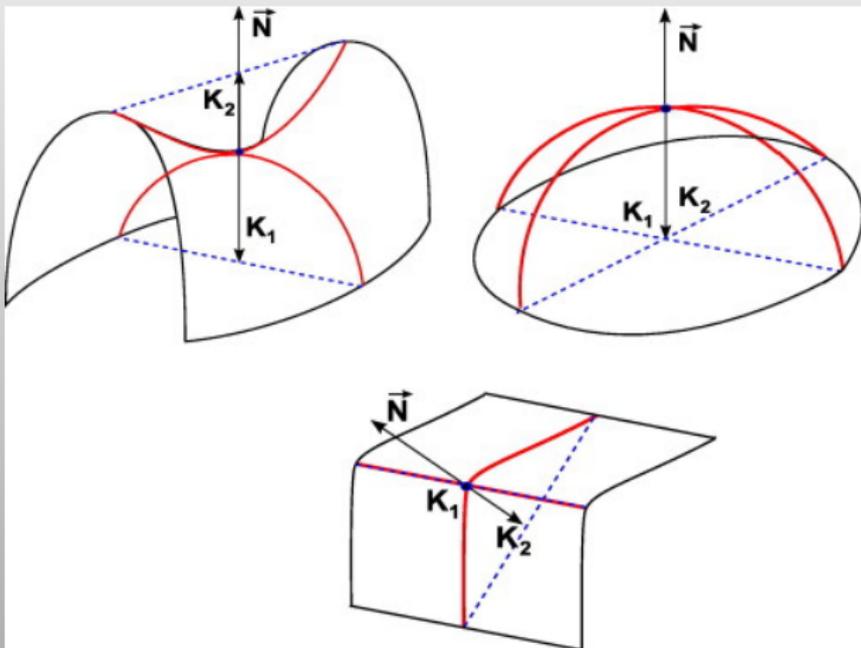


Qu'est-ce que la courbure moyenne d'une surface ?

Courbure moyenne d'une surface

- 1 Courbure des courbes sur des surfaces.
- 2 Courbures principales κ_1 et κ_2 .
- 3 Courbure moyenne :

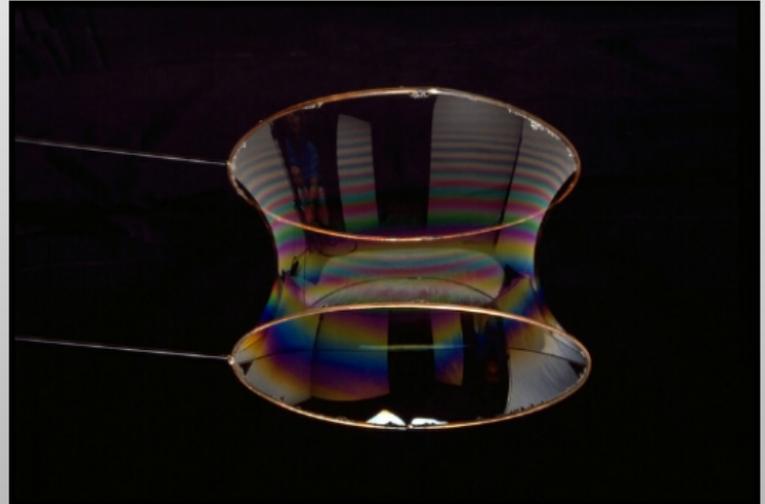
$$H = \frac{\kappa_1 + \kappa_2}{2}.$$



Un peu d'histoire

Historique

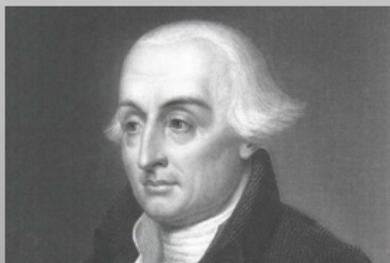
- Euler — 1744



La caténoïde.

Historique

- Euler — 1744
- Lagrange — 1755



Théorème

Si une surface Σ est représentée par le graphe d'une fonction f au-dessus d'un ouvert de \mathbb{R}^2 , alors elle est minimale si et seulement si

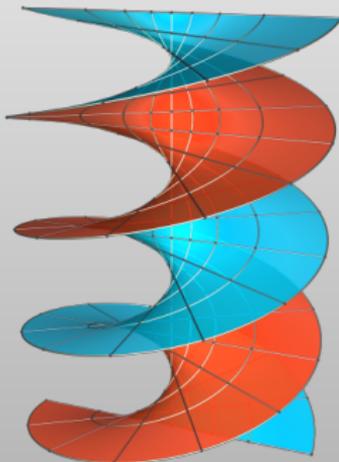
$$\operatorname{div} \left(\frac{\nabla f}{\sqrt{1 + \|\nabla f\|^2}} \right) = 0.$$

Équation d'Euler Lagrange.

Un peu d'histoire

Historique

- Euler — 1744
- Lagrange — 1755
- Meusnier — 1776



L'hélicoïde.

Un peu d'histoire

Historique

- Euler — 1744
- Lagrange — 1755
- Meusnier — 1776
- Scherk — 1834



La surface de Scherk.

Historique

- Euler — 1744
- Lagrange — 1755
- Meusnier — 1776
- Scherk — 1834
- **Weirstrass — 1866**



Théorème

Une surface est minimale si et seulement elle peut être représentée localement par des coordonnées

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \Re \left(\int_0^\alpha \frac{f(1-g^2)}{2} dz \right) \\ \Re \left(\int_0^\alpha \frac{if(1+g^2)}{2} dz \right) \\ \Re \left(\int_0^\alpha f \cdot g dz \right) \end{pmatrix},$$

où f est holomorphe et g méromorphe telle que $f \cdot g^2$ holomorphe.

Historique

- Euler — 1744
- Lagrange — 1755
- Meusnier — 1776
- Scherk — 1834
- Weirstrass — 1866

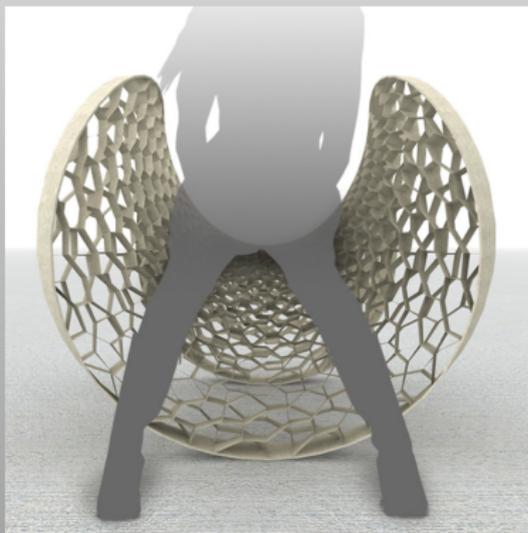


La caténoïde : $f(z) = \frac{1}{z^2}$ et $g(z) = z$.

L'hélicoïde : $f(z) = \frac{i}{z^2}$ et $g(z) = z$.

[Montrer le film.](#)

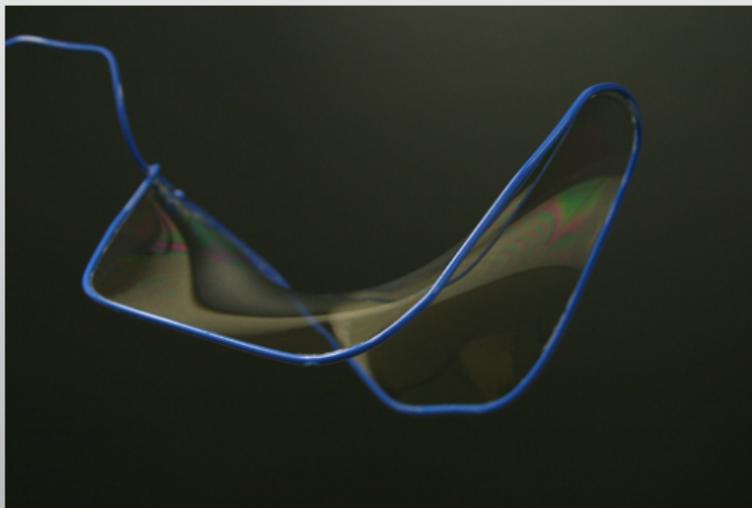
Surface d'Enneper : $f(z) = 1$ et $g(z) = z$.



Un peu d'histoire

Historique

- Euler — 1744
- Lagrange — 1755
- Meusnier — 1776
- Scherk — 1834
- Weirstrass — 1866
- Plateau — 1873



Le problème de Plateau.

Historique

- Euler — 1744
- Lagrange — 1755
- Meusnier — 1776
- Scherk — 1834
- Weirstrass — 1866
- Plateau — 1873

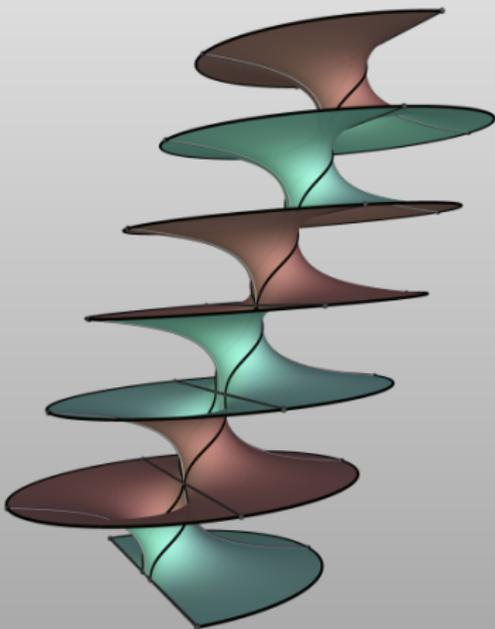
Douglas, Radó — 1930's Résolution du problème de Plateau



Découpage et recollements

Surfaces minimales de type Riemann

- Riemann — 1867



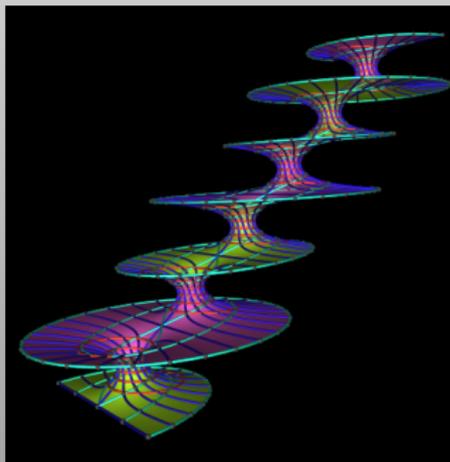
Surfaces minimales de type Riemann

- Riemann — 1867
- Enneper — 1870



Théorème

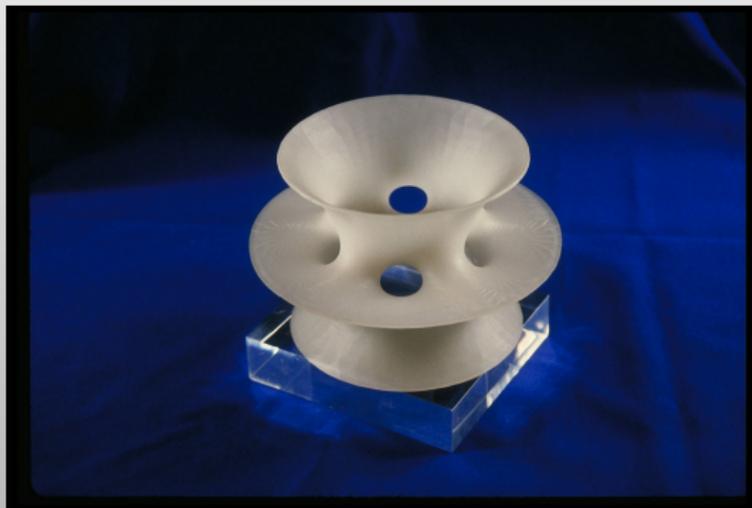
Surface minimale feuilletée par des cercles
 \implies morceau de caténoïde ou de surface de Riemann.



Découpage et recollages

Surfaces minimales de type Riemann

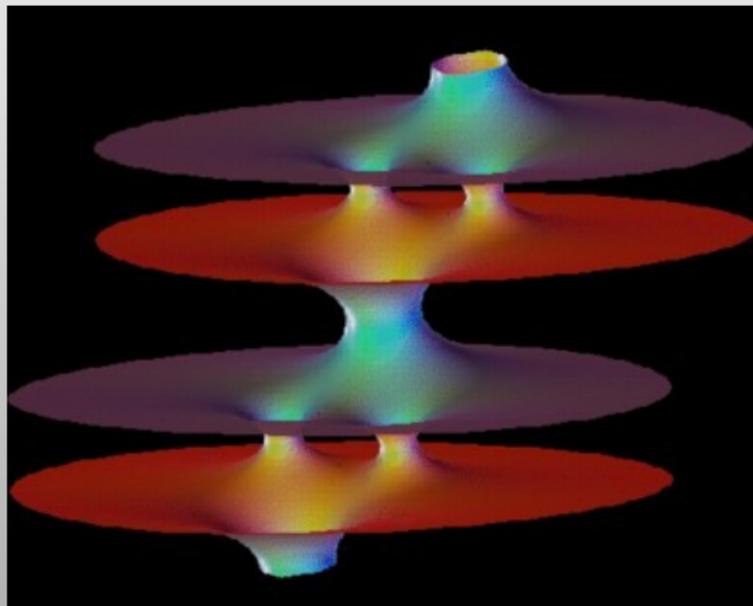
- Riemann — 1867
- Enneper — 1870
- **Meeks — 1981**



La surface de Costa-Hoffman-Meeks, de genre 4, avec 3 bouts.

Surfaces minimales de type Riemann

- Riemann — 1867
- Enneper — 1870
- Meeks — 1981
- **F. Wei — 1995**



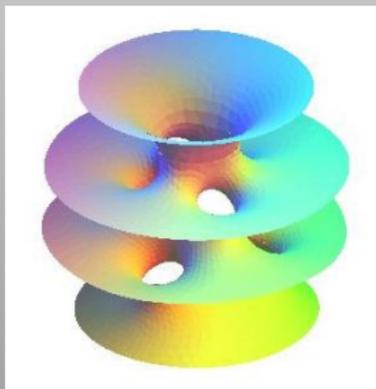
Exemple de Wei.

Surfaces minimales de type Riemann

- Riemann — 1867
- Enneper — 1870
- Meeks — 1981
- F. Wei — 1995
- **Traizet — 2002**

Généralisation des exemples de Riemann

- Nombre arbitraire de cous ;
- condition *balancée* et *non dégénérée* ;
- exemples numériques ;
- représentation de Weirstrass.



Surfaces minimales de type Riemann

- Riemann — 1867
- Enneper — 1870
- Meeks — 1981
- F. Wei — 1995
- Traizet — 2002
- Hauswirth — 2006

Généralisation des exemples de Riemann

- Dans les variétés homogènes de dimension 3 ;
- périodique, un seul cou.

Surfaces minimales de type Riemann

- Riemann — 1867
- Enneper — 1870
- Meeks — 1981
- F. Wei — 1995
- Traizet — 2002
- Hauswirth — 2006
- Pacard, Fakhi...

Généralisation des exemples de Riemann

- Aux hypersurfaces de l'espace euclidien $\mathbb{R}^n \times \mathbb{R}$, $n \geq 3$;
- périodique, un seul cou ;
- méthodes d'analyse non linéaire.

1 Un peu de physique-chimie

- Qu'est-ce qu'une bulle ?
- Quelques lois physiques

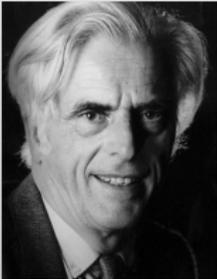
2 Un peu de mathématiques

- Qu'est-ce que la courbure moyenne d'une surface ?
-
- Découpage et recollements

3 Mais au fait, à quoi ça sert ?

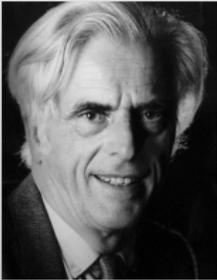
- Architecture
- Optimisation de chemins
- Parce que les mathématiques...

1 Frei Otto, architecte allemand.



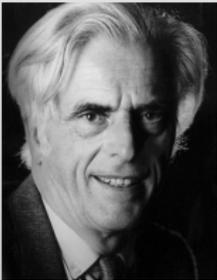
Exposition universelle — 1967

- 1 Frei Otto, architecte allemand.



Stade olympique de Munich — 1972

- 1 Frei Otto, architecte allemand.



- 2 Agence NOX de design néerlandais.



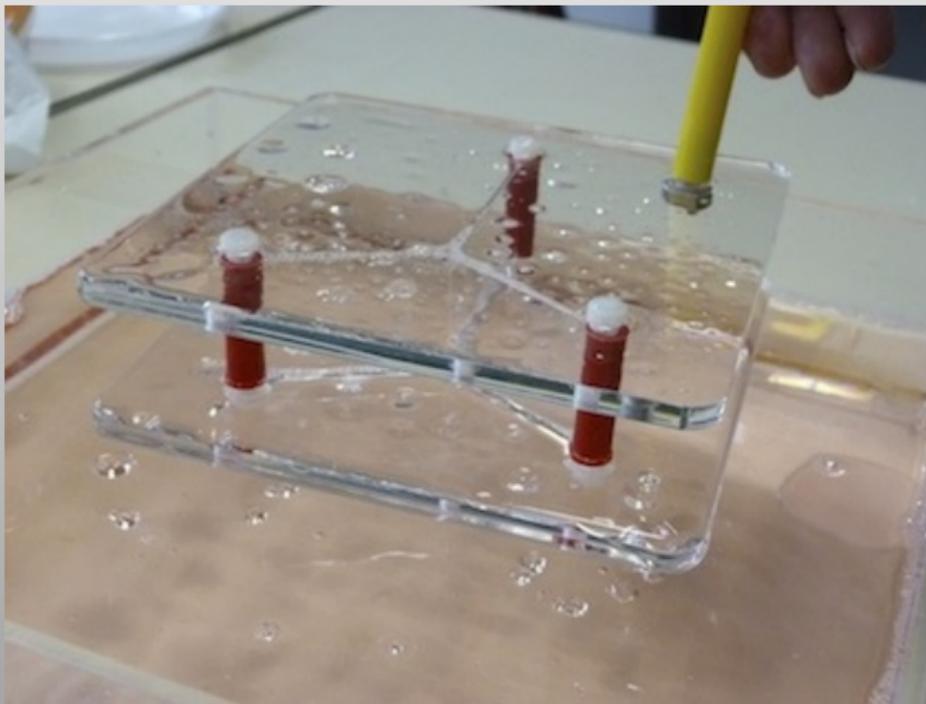
Water Cube, Pékin — 2008

Le problème de Steiner

Question : quel est le chemin le plus court qui relie un certain nombre de points donnés ?

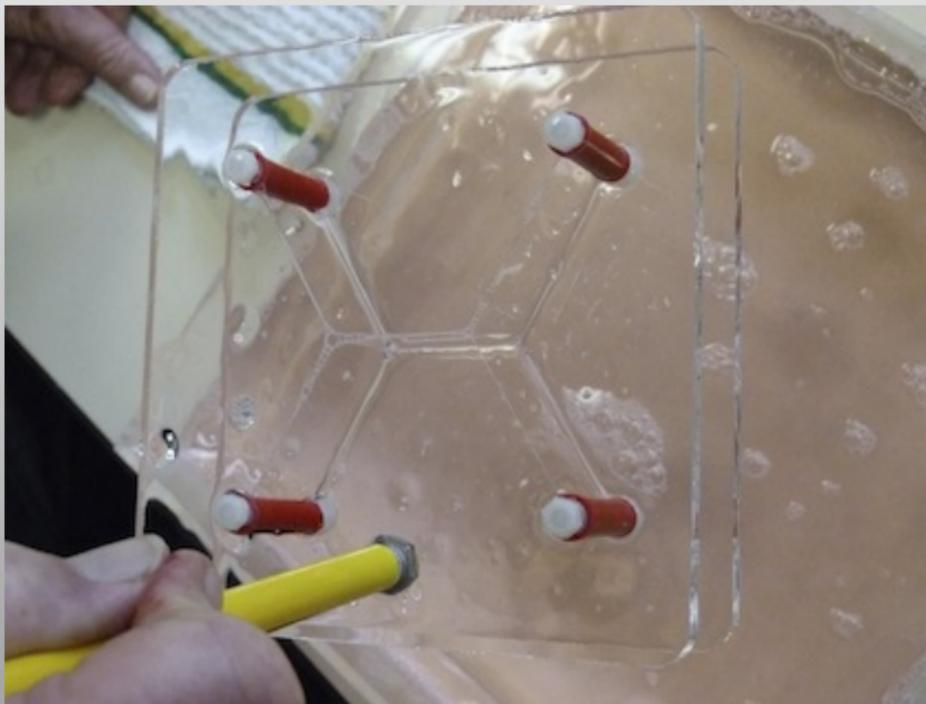
Le problème de Steiner

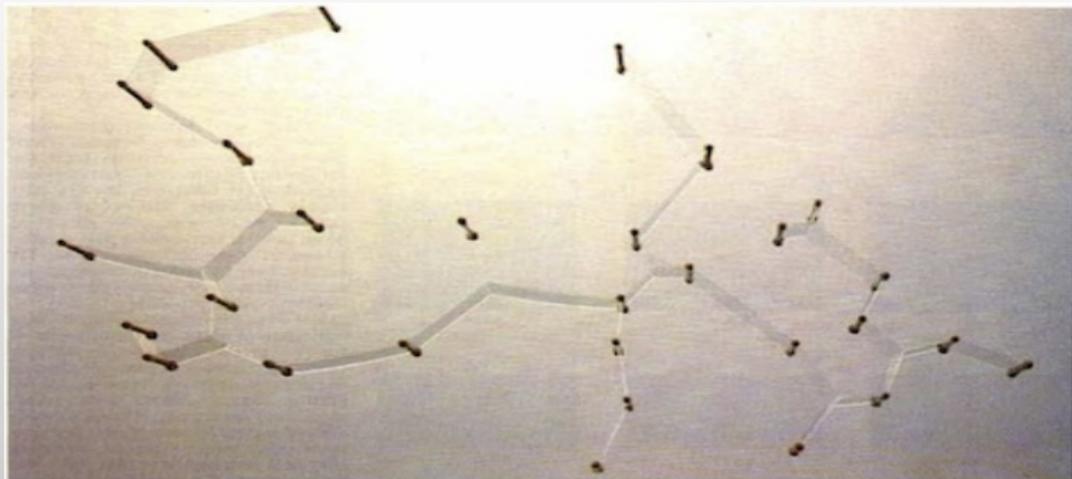
Question : quel est le chemin le plus court qui relie un certain nombre de points donnés ?



Le problème de Steiner

Question : quel est le chemin le plus court qui relie un certain nombre de points donnés ?

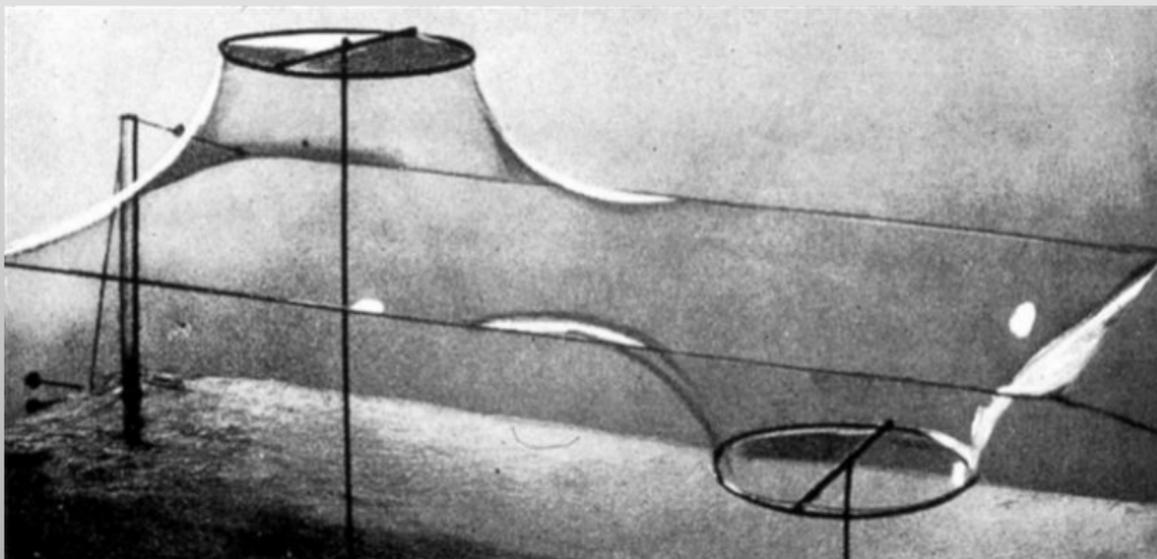


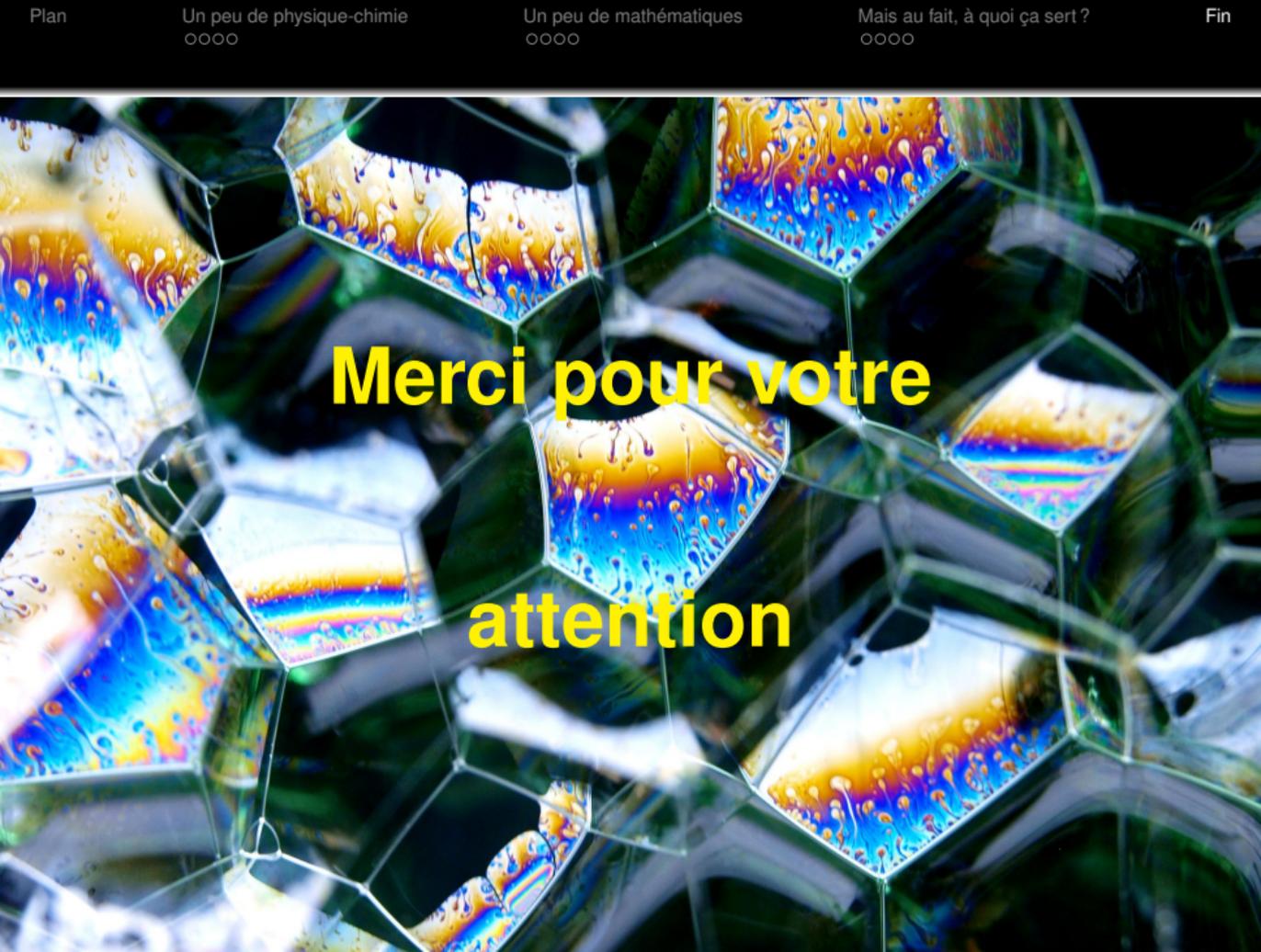


Parce que les mathématiques...

Parce que les mathématiques...

... c'est beau.



A microscopic view of plant cells, showing a network of green cell walls. Inside the cells, there are vibrant, colorful interference patterns in shades of blue, yellow, and orange, resembling thin-film interference or liquid crystal textures.

**Merci pour votre
attention**